Il ronzinante

Istituto Comprensivo di Concesio
S.Andrea - Dicembre 2024

FATTI PER STARE INSIEME

FRENGUS - La scuola divertente

IL VILLAGGIO, UNA PICCOLA COMUNITÀ

Una bella giornata

di Redazione

Il **tre dicembre** è una giornata molto importante, perché è il giorno dedicato alla disabilità. In questa giornata la nostra professoressa di educazione fisica, **Concetta Fico**, ha organizzato una mattinata all' oratorio. Sono venuti atleti con **disabilità**, ad esempio con la sindrome di Down, e atleti dotati di protesi, a compiere alcune dimostrazioni. La **giornata** si è svolta in questo modo. Verso le dieci e mezza siamo usciti per andare **all'oratorio**. Una volta arrivati, ci siamo seduti su delle panchine per ascoltare l'assessore **Erika Vaccari** che ci ha spiegato che cos'è la giornata della disabilità. C'è stato poi un momento musicale in cui alcuni alunni della scuola hanno suonato **tre brani** con i loro vari strumenti. Successivamente hanno parlato gli atleti. (continua a pag.2)

Sarà il "villaggio" il tema dell'Art'è 2024-25

di Chiara Rossi

In questi giorni, presso il polo scolastico di **S.Vigilio**, sono state esposte alcune piccole case in **legno** e pietra che rappresentano un villaggio. Proprio questo è il tema del concorso **Art'è 2024-25**.

Vi parlo dunque di un villaggio immaginario sperando che possa essere d'ispirazione per le opere che saranno presentate al concorso.

Blochenith è un piccolo villaggio immaginario, in cui le persone preferiscono non dare troppa confidenza.

Direi di partire dalle case... ogni casa è circondata da una **muraglia** (ben fortificata) che protegge tutto il giardino; le abitazioni, a prima vista, potrebbero sembrare normali ma basta aprire la porta per svenire. Ebbene sì... **SVENIRE**, ogni cosa se mossa, toccata o scossa produce un rumore in grado di stordire un **elefante**. Una città tranquilla direi! (cont. pag 3)

Il ronzinante

EVENTI - LA GIORNATA DEL 3 DICEMBRE

Una giornata per abbattere tutte le barriere...

(dalla prima pagina) Due di questi erano **ciclisti** che avevano delle protesi e ci hanno spiegato come hanno fatto ad andare ancora in **bicicletta** e come hanno **superato** le loro difficoltà. Un terzo atleta era un giocatore di basket in carrozzina. Infine è intervenuto il grande nuotatore **Federico Bicelli**. Il campione olimpico, fin da piccolo, ha dovuto convivere con la spina dorsale bifida. Il suo dottore gli disse che, per continuare a **praticare** sport, doveva fare nuoto. Da quel momento Federico **ha iniziato** ad appassionarsi a questa disciplina sportiva e così, dopo tanto lavoro, è riuscito a partecipare alle olimpiadi.
Successivamente otto atleti ci hanno invitato a provare il **baskin**.
Questa attività sportiva consiste nel passarsi la palla fino a una riga blu oltre la quale è necessario passare la palla ad un atleta **con disabilità**.

Questi tirava a canestro e poi noi prendevamo la palla e avanzavamo fino ad un'altra riga blu dopo la quale bisognava ancora passare la palla ad un altro atleta disabile che doveva tirare a canestro.
Una volta **terminata** l'attività l'assessore ci ha chiesto di dire delle parole che definissero la giornata. Ad esempio: **rispetto**, **gentilezza**...

La mattinata si è così conclusa e siamo ritornati in classe

Il ronzinante

EVENTI - LA GIORNATA DEL 3 DICEMBRE

ARTE - IL VILLAGGIO

Un villaggio immaginario per riflettere sul mondo presente

e voi direte: “Non proprio...”. Ebbene i cittadini di **Blochenith**, lo avrete capito, non voglio contatti con nessuno, ma gradiscono ugualmente dare fastidio agli altri... Questo è l’hobby più soddisfacente per loro! **Pensate** a quanto è sfortunato chi vive in un appartamento! Immaginate il rumore **dei vicini**, contenti di disturbare.

Quando i cittadini di Blochenith camminano **per strada**, tengono gli occhi sempre bassi. Pare addirittura che usino i **paraocchi** come i cavalli!

Debbo dirvi, credo a questo punto che la cosa non vi sconvolgerà, che sono **robot** prodotti ogni giorno.

Nessuno va a scuola o al lavoro perché vengono fabbricati già adulti; sono tutti vegani perciò tutti hanno il loro **orto personale**. Non devono pagare l’affitto... Semplicemente ogni mese devono andare a donare **un ingranaggio** (che volete che sia!) al loro “capo fondatore”, così è chiamato, perciò invecchiano velocemente.

E gli **animali** di Blochenith? Anche loro sono robot, ma sono più socievoli, collaborano fra i loro e si

ARTE - IL VILLAGGIO

"vogliono bene" e abitano le loro cucce come fossero delle **regge**...
A questo punto vi chiederete: "Come sono **i bar**, i ristoranti, e i centri commerciali di questo villaggio?
Non troppo affollati e poi quale robot di Blochenith preparerebbe un caffè o un vestito ad un **altro robot**? Quale macchinario ringrazierebbe? Un robot inoltre **non pagherebbe** mai un altro robot! Sarebbe troppo cortese...
La **vita abituale** di un cittadino di Blochenith è molto semplice.
Si sveglia, dà fastidio al suo vicino, fa colazione sempre **dando fastidio** al suo vicino... va a fare una passeggiata con i paraocchi o lo sguardo fisso verso il **basso** e appena può... dà fastidio a qualcuno. Torna a casa e **dà fastidio** al suo vicino, va a **dormire** e dà fastidio al suo vicino...
Non a caso il libro più venduto a Blochenit è: "COME DARE FASTIDIO AL MIO VICINO". Ecco i consigli che offre:
-Inserisci **suonerie fastidiose** ad ogni oggetto elettronico in tuo possesso.
-Lascia la spazzatura davanti al vialetto del tuo vicino.
-Quando passeggi per strada fai gli sgambetti a tutti quelli che vuoi.

AUTORE: **Malcontento Stressini**
OBIETTIVO DEL LIBRO: Insegnare come rovinare le giornate di festa degli altri.

Il ronzinante

CRONACA - L'APPROFONDIMENTO

Commercio dalla A alla Z

di Alex Dragulin

Tutti noi conosciamo **Amazon**, infatti sappiamo che è una piattaforma che vende prodotti, ma forse non tutti sanno perché è diventata la **prima** al mondo e soprattutto come è riuscita ad ottenere tanto successo. Com'è stato possibile insomma raggiungere, in cosi poco tempo, un guadagno così alto?

Jeff Bezos, il fondatore di Amazon, all'inizio ha preferito concentrarsi sull'unico prodotto con poca concorrenza nel mondo della vendita on line: **il libro**.

Una volta raggiunto il monopolio nel settore, si è concentrato su tutti gli **altri prodotti** mettendoli in vendita on line ad prezzo minore rispetto a quello a cui li ha acquistati. All'inizio tutti dicevano a Bezos che sarebbe andato in **fallimento**... Effettivamente il fondatore di Amazon aveva contratto molti debiti, ma dopo un po'di tempo le persone hanno cominciato a comprare online da lui sempre in maggior numero.

Questo lo portò a guadagnare sempre di più, riuscendo ad incassare più di quanto spendesse per l'acquisto dei prodotti. Come è riuscito Jeff in questa impresa?

Semplice... è un genio!

Ha **affittato** la sua piattaforma a tutti coloro che desideravano vendere facilmente on line. Amazon infatti guadagna di più dall'affitto della sua **piattaforma** ai rivenditori piuttosto che dalla vendita dei prodotti.

Successivamente l'**azienda** ha lanciato un abbonamento per i clienti (Prime) che offre vantaggi agli iscritti. Questa azione è servita per fidelizzare gli utenti.

Amazon vi offre quindi le partite della **Champions league** e diverse serie tv, ma vi distrae anche dall'aumento dei prezzi sui prodotti. (un'abile strategia di marketing).

Il ronzinante

L'angolo della storia: un Natale in compagnia di Jules Damocle, il primo armigero di Francia

di Giorgio Zanardelli

Jules Damocle - Un viaggio pericoloso

Jules tornò nei suoi alloggi e indossò l'uniforme. Subito dopo scese le scale e arrivò nel cortile della reggia dove un plotone di soldati a cavallo, armati fino **ai denti**, si era schierato davanti al capitano nel momento stesso in cui aveva messo piede nel cortile.
Al centro del quadrato di uomini vi era un carro con il busto del **re di Francia**. Ben sei soldati stavano sul cocchio per sorvegliare la statua. Jules si posizionò davanti a tutti e montò sul suo cavallo bianco chiamato ***Nuage***.
"Sono 95 soldati in tutto. Nessun brigante oserà attaccarci", disse **Daldamout**.
"Sarà", disse il suo superiore, "ma tenete gli occhi ben aperti... con tutti i manigoldi in circolazione c'è da **fidarsi** sempre meno". Jules disse questo mentre guardava il capitano **Du Barry**, che a sua volta lo guardava da una finestra con gli infissi in legno d'ebano. I soldati partirono.

***

Erano a cavallo da sette ore quando si sentì un grido provenire dalla foresta.
"Cos'è stato?", si domandò un soldato.
"Era l'urlo di una donna", disse Jules Damocle, "Dobbiamo andare a salvarla".
"**Siete pazzo**!", disse Daldamout, "Dobbiamo proteggere il busto".
"Cos'è una faccia di pietra in confronto a una vita umana?", disse Jules. "**Seguitemi!** Andiamo ad aiutarla!". I soldati partirono all'istante, anche se si vedeva che in loro c'era molta riluttanza.
Arrivati al punto da cui proveniva l'urlo, trovarono un fosso e **una donna**. Jules scese e prese la donna per le spalle senza batter ciglio. Non appena arrivò in cima alla buca trovò dei banditi mascherati con i **fucili puntati**. A quel punto la donna lo colpì alla testa e Jules non vide più nulla.
(mai fidarsi delle donzelle di Francia!)
CONTINUA...

Il ronzinante

VIAGGI

Cinque passi verso le Cinque Terre in occasione dell'Art'è 2025

di Matteo Bonazza

Due anni fa sono andato alle **Cinque Terre** in vacanza e ciò che ho visto può essere utile per il progetto **Art'è**.
Comincio con il dire che una delle caratteristiche delle Cinque Terre sono i paesini sulla **costa ligure** a picco sul mare.
Io e la mia famiglia ci eravamo stabiliti a **La Spezia** e, con il treno, ci spostavamo in tuti i paesi limitrofi.
Una volta scesi, facevamo 10 o 15 chilometri a piedi per visitare il luogo prescelto.
I paesi erano caratterizzati da case tutte **colorate** in modo diverso: rosso, blu, verde... nessuna era bianca. C'erano **viuzze strette** e anguste in cui passava a malapena una persona; i pavimenti erano tutti **piastrellati e decorati**; dalle vie si scorgevano piccole piazze e chiesette.
C'erano poi piccoli negozi che vendono **oggetti tipici** e cibi particolari.
Una bella esperienza che penso mi ispirerà nella realizzazione dell'opera per il progetto Art'è.

SPORT E TEMPO LIBERO

Manchester city

di Enrico Bassini

Il **Manchester city** è una squadra molto conosciuta e celebrata al giorno d'oggi e credo che la conosciate anche voi.

Dovete sapere però che non è sempre stato così fin dall'inizio. Fino alla stagione 2007/08 era conosciuta solo una squadra a **Manchester:** lo United, dato che i diavoli rossi avevano inanellato una serie di vittorie memorabile.
Un giorno accadde però qualcosa di inaspettato...
Nella stagione **2011/12** City e United erano vicine in classifica con i Red Devils primi con due punti di differenza dalla rivale ed erano **già pronti** a festeggiare perché il City stava pareggiando la partita decisiva conto il QPR. Qui la vicenda sportiva diventa leggenda e, ancora oggi, **molti tifosi** sono sconvolti perché accadde l'impensabile! Qualcosa che avrebbe **cambiato** le sorti di quel campionato e la storia delle due squadre di Manchester.
Minuto 93, **Aguero** segnò un goal che permise al City di portare a casa la meritata **Premier legaue** e diede il sollievo a tutti i tifosi dei ***citizens*** che finalmente poterono deridere i rivali.
Adesso il Manchester city è una squadra stupenda, infatti, non troppo tempo fa, ha vinto la **Champions league,** mettendo a segno un triplete straordinario (vincere cioè Premier, Champions e coppa d'Inghilterra nello stesso anno) e io, con tutto il mio cuore, spero che questa serie di vittorie continui ancora per molto tempo.

I giocatori più sottovalutati

di Angelo Rossi

I giocatori del 2024 e 2025 come **Mbappé** e **Halaand** sono troppo sopravvalutati... molti affermano che al momento "stanno perdendo colpi", ma in realtà si sbagliano.

Gli hanno valutati più talentuosi di quello che sono. Guardiamo quindi ai **giocatori forti**, ma sottovalutati. Vi mostrerò dunque la classifica top dieci 2024-25 di questo genere di calciatori:

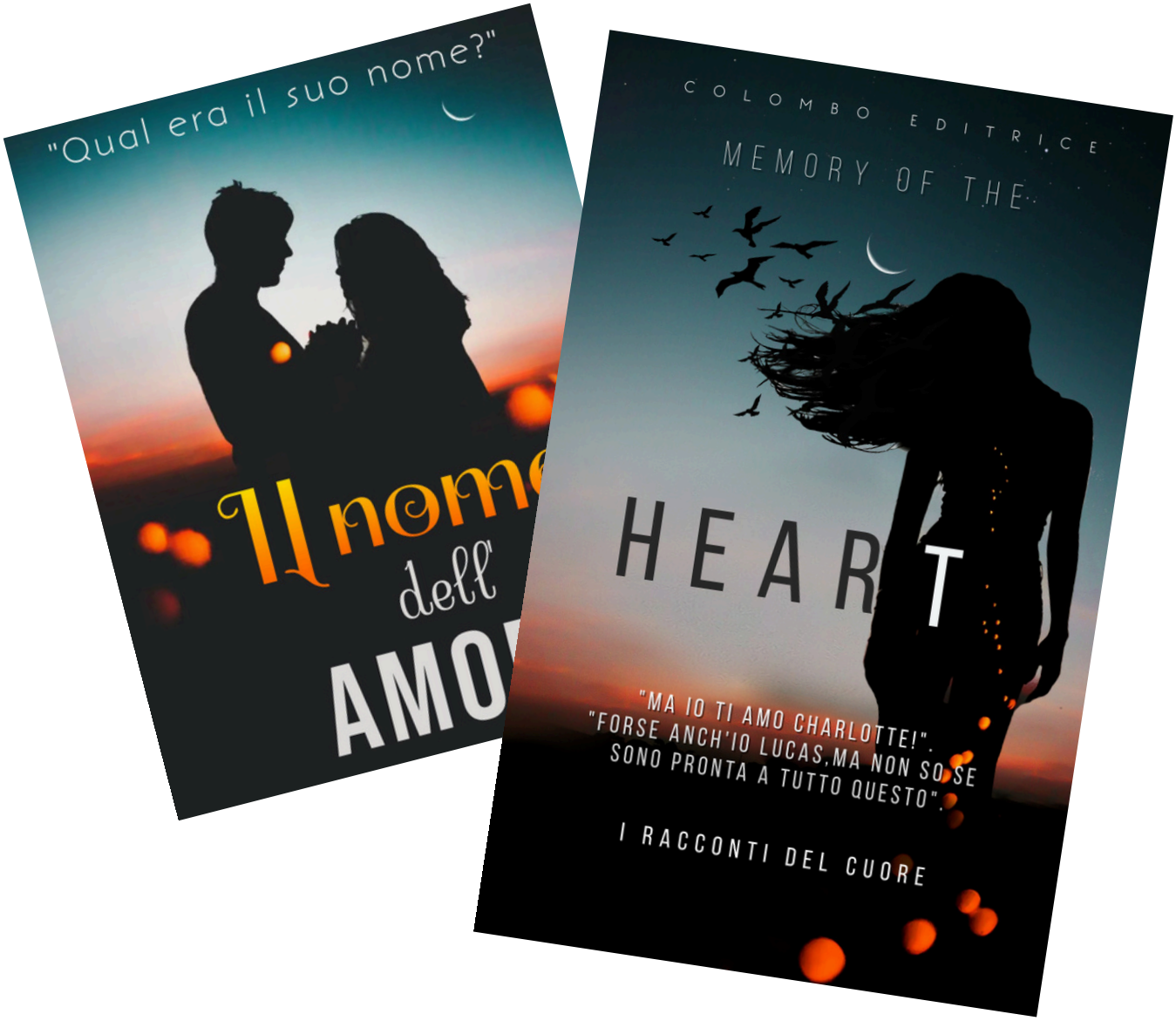
1.Omar Marmoush, calciatore dell'Entracht, 13 goal in Bundesliga e terzo in classifica con il suo team.
2.Ante Budimir, calciatore dell'Osasuna, 10 goal in Liga e ottavo in classifica con il suo team.
3.Yoane Wissa, calciatore del Brentford, 9 goal in Premier e undicesimo in classifica con il suo team.
4.Nicolas Jackson, calciatore del Chelsea, 8 goal in Premier e secondo in classifica con il suo team
5.Tim Kleindienst, calciatore del Gladbach, 8 goal in Bundesliga e undicesimo in classifica con il suo team.

6.Antoine Griezman, calciatore del Atletico Madrid, 7 goal in Liga e secondo in classifica con il suo team.
7.James Maddison, calciatore del Tottenham, 5 goal in Premier e decimo in classifica con il suo team.
8.Moise Kean, calciatore della Fiorentina, 9 goal in seria A e quarto in classifica con il suo team.
9.Andrea Pinamonti, calciatore del Genoa, 5 goal in seria A e tredicesimo in classifica con il suo team.
10.Taty Castellanos, calciatore della Lazio, 6 goal in seria A e quinto in classifica con il suo team.

.

Vuoi vivere il sentimento del Natale? Sappiamo come aiutarti...

SCARICA IL TUO LIBRO SU FRENGUS



La nobile arte del Fantacalcio

DI GABRIELE GUERRIERO

Buongiorno a tutti cari lettori.
Oggi vi parlerò di **Fantacalcio** e di **EuroLeghe**. Alcuni di voi sapranno già di cosa si tratta, per chi non lo sapesse sono qui per spiegarvelo. Il fantacalcio è un gioco in cui puoi creare la tua formazione con giocatori di tutta la **Serie A** e sfidare gli amici. Le EuroLeghe sono più o meno la stessa cosa con la sola differenza che riguardano le migliori squadre inglesi, italiane, tedesche, francesi e spagnole.

In particolare **sono 36** e sono 10 inglesi, 6 tedesche, 6 spagnole, 6 francesi e 8 italiane. I due giochi hanno lo stesso funzionamento: le partite si svolgono **uno contro uno**; i punteggi si ottengono in base al voto ottenuto da ogni giocatore e la somma dei punti dà il punteggio della **partita**. Il fanta allenatore con il punteggio più alto la vince. Via via che la stagione calcistica prosegue, vanno avanti anche le partite del Fantacalcio. Solitamente ogni giornata di campionato di calcio c'è una partita in parallelo al fantacalcio.

Se volete creare anche voi la vostra lega dovete seguire alcuni passaggi: innanzitutto ogni **futuro membro** della lega deve installare l'app Leghe Fantacalcio o EuroLeghe Fantacalcio e una persona deve creare la lega, impostare le regole e **invitare le persone** che desidera ne facciano parte. Successivamente (dopo attento studio) bisogna comprare i giocatori.
Il metodo più utilizzato è **l'asta**. Per svolgerla bisogna trovarsi per decidere chi comprerà un giocatore e a quale prezzo.
Un' altra cosa da considerare quando si acquistano i giocatori sono **gli scambi**: ad esempio se qualche avversario compra un giocatore che ti interessa puoi comprarne uno che vorrebbe lui e scambiarlo a fine acquisti. Verso i primi giorni di Gennaio, invece, inizierà il **mercato invernale** nel quale si potranno vendere i giocatori che magari non stanno andando bene e acquistarne di migliori. Le partite, invece si svolgono in questo modo: dalla fine della partita precedente fino a pochi minuti prima dell'inizio della partita da giocare bisogna inserire la formazione.
Se non viene inserita viene scelta automaticamente quella della partita precedente.
Quando il match inizia i giocatori, man mano che giocano, ottengono dei punteggi: il **voto** di partenza è **6** e, in base a come gioca il giocatore, sale o scende.
In aggiunta ci sono **i bonus e i malus.** Ad esempio si ottengono 3 punti aggiuntivi se un giocatore fa goal, 1 se fa assist e **3** se il portiere para un rigore. Alcuni malus, invece, sono: **-0,5** se il giocatore prende un giallo, -1 se prende rosso, -3 se un giocatore sbaglia un rigore e **-1** per ogni gol subito dal portiere.
È un gioco abbastanza complicato, ma allo stesso tempo **bello e divertente** per chi segue il calcio.
Se avete un gruppo di amici che sono appassionati di calcio ve lo consiglio. **Sfidatevi**, vedete chi è il migliore, e continuate a leggere gli articoli su Frengus.

Il diario di bordo... l'uso dei dispositivi elettronici

Quando parliamo dell'uso dei dispositivi elettronici ci viene spesso **subito da pensare** che siano **troppo usati** o che siamo dipendenti da essi.
Molto probabilmente è vero tutto! Non lo neghiamo, ma possiamo **pensare** ai social, al computer e ai telefoni come importanti strumenti per la n**ostra crescita**. Ormai **senza computer** sarebbe difficile stare al passo con tutto, grazie telefoni possiamo **organizzarci** meglio con i nostri amici, risparmiare tempo ed energie.

Tuttavia non dobbiamo dimenticare mai l'**aspetto negativo** di questi strumenti (come avrete sentito dire milioni di volte); in sostanza dovremmo forse **regolare** il tempo trascorso davanti agli **schermi** Un impegno difficile, ma spetta a noi, e alla nostra coscienza, capire quando è troppo, e quando stiamo superando quel limite delicato.

Ovviamente ci sono delle **app** che si possono scaricare che danno un limite di tempo ben preciso ai ragazzi però ognuno dovrebbe darsi un limite per conto proprio senza aiuti esterni. Questo però non significa che possiamo scegliere un limite come più ci piace perché altrimenti, ovviamente, ci daremmo come termine ultimo **molte ore** (scegliamolo invece con saggezza e magari insieme ai genitori). Consigliamo prima di tutto di non usare il **telefono prima delle 07.00 di mattina** e magari non dopo le 21.00 di sera o comunque di metterlo via un'ora prima di andare a dormire (in tutto guardarlo non più di tre ore al giorno).

Detto questo, sappiamo che l'uso dei dispositivi elettronici al giorno d'oggi è importante, ma bisogna saperli maneggiare con consapevolezza

VAI SU FRENGUS TV E ASCOLATA LA RADIO

Animal un nuovo eroe!

di Andrea Moscatelli

Animal è un supereroe che, dopo essere stato avvicinato da una rara specie di lupo, ha acquisito le facoltà di molti animali. Ha la forza di un elefante, **l'agilità** di un gatto, la velocità di un ghepardo e moltissime altre abilità.
Una delle più **sorprendenti** è che si può trasformare in incredibili animali e può anche comunicare con loro.
Il nostro supereroe è alto, ha i capelli corti, di colore **biondo dorato**; è piuttosto magro, ma muscoloso.
Ha un animo coraggioso ed è molto intelligente, tuttavia in certe occasioni si mostra istintivo e testardo.

Abita in una casa abbastanza grande, ma isolata dal resto del mondo, dato che **si trovava** in mezzo ad un bosco. Nella vita di tutti i giorni si fa chiamare **Jeff Calligan** ed è un cittadino sempre attento ai bisognosi. Ritornando alla questione dei **superpoteri** (che ormai possiede da anni) possiamo dire che furono acquisiti in uno dei suoi tanti

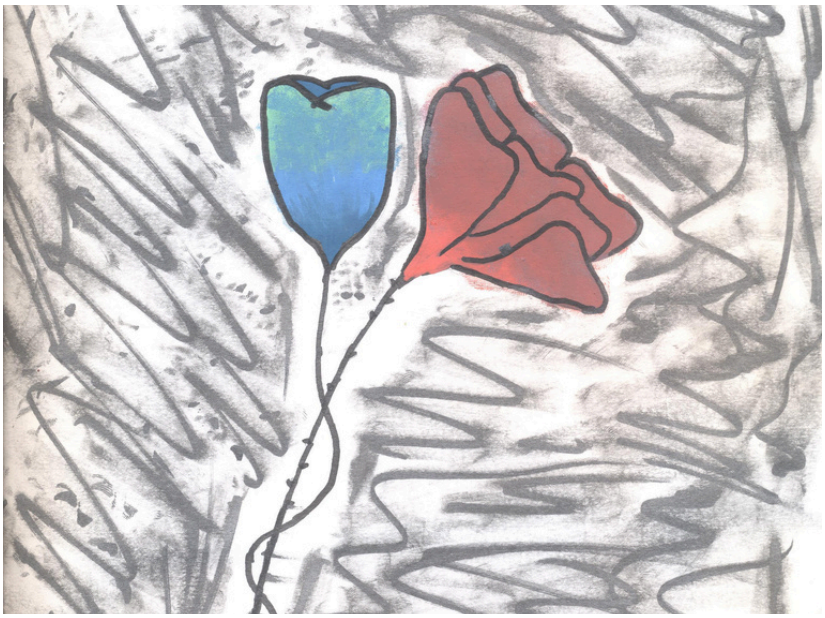
"Ha acquisito le facoltà di molti animali. Ha la forza di un elefante, l'agilità di un gatto, la velocità di un ghepardo..."

viaggi nella natura selvaggia. Era accampato in una selva del nord Europa, mentre dormiva un **branco di lupi** gli si avvicinò, ma non per mangiarlo, bensì per dargli dei poteri... lui era il prescelto. Mentre ancora stava dormendo, un **lupo lo morse** sul braccio destro e, da allora, porta con orgoglio una misteriosa **cicatrice**. Per anni si è isolato dal resto del mondo, non sapendo cosa gli fosse successo. Un giorno scese in città per fare compere; vide un **ladro** che scappava da una casa e, senza indugio, pensò di essere un grande **falco**, ed eccolo lì, in aria, a **inseguire** il criminale... lo raggiunse e, appena gli fu sopra, si trasformò in un **leone** e lo stese a terra fino all' arrivo della polizia. Lui non voleva che le **persone** sapessero dei suoi poteri quindi si allontanò dalla scena ancora con la **forma** di un animale. Quella giornata segnò l'inizio della sua avventurosa carriera da supereroe...

Come foglie d'autunno, gli errori del cuore

di Emilly Hames

In una umida e nuvolosa giornata d'autunno, mentre le foglie cadevano e una leggera brezza fredda soffiava, una piccola rosa rossa stava affrontando molte difficoltà nel suo giardino.
Queste difficoltà la costrinsero a cercarne un altro. Persa e incerta, la piccola rosa trovò infine un giardino, un luogo piuttosto particolare... un giardino di tulipani blu.
Non appena la rosa entrò in quel posto, si sentì a disagio per essere l'**unico fiore** di un colore diverso in mezzo a quei magnifici fiori blu.
I tulipani la guardavano e la giudicavano. Tuttavia, quando i suoi occhi incontrarono quelli di un tulipano in particolare, tutto cambiò...
"Ciao! Come stai? Sei nuova qui, vero? Posso mostrarti il giardino?!".
Lo sguardo di quel tulipano era diverso dagli altri, senza giudizio. La rosa ne rimase incantata: fu amore a prima vista. Il suo cuore dolce si innamorò ingenuamente di quel tulipano che, tra una folla che la giudicava, le aveva parlato senza curarsi degli sguardi altrui...



"Scommetto che ogni tuo petalo custodisce una storia unica..."

Il tulipano, curioso e accogliente, si piegò leggermente verso la rosa, come per accorciare la distanza.
"Devi provenire da un giardino molto speciale", disse con una voce dolce come il vento che passava tra di loro.
"Non ho mai visto un colore così vibrante. Scommetto che ogni tuo petalo custodisce una storia unica".
Mentre parlava, il tulipano sfiorò con delicatezza una foglia caduta vicino alla rosa, quasi per farla sentire a suo agio.
"Non preoccuparti degli sguardi degli altri tulipani," aggiunse con un cenno gentile.
"Mi piacciono le cose diverse, e tu sembri... speciale". La rosa sentì il cuore battere più forte, sorpresa da tanta gentilezza. Timidamente rispose: "Io... non so saprei dire se il mio giardino fosse così speciale. Lì ero solo un'altra rosa tra tante, ma qui...".

GLI ERRORI DEL CUORE

Colombo editrice

Emilly Hanes

L'AI è molto di più di quello che ci aspettiamo!

RUBRICA DI TECNOLOGIA E INFORMATICA PER RIMANERE AGGIORNATI

di Andrea Tavella

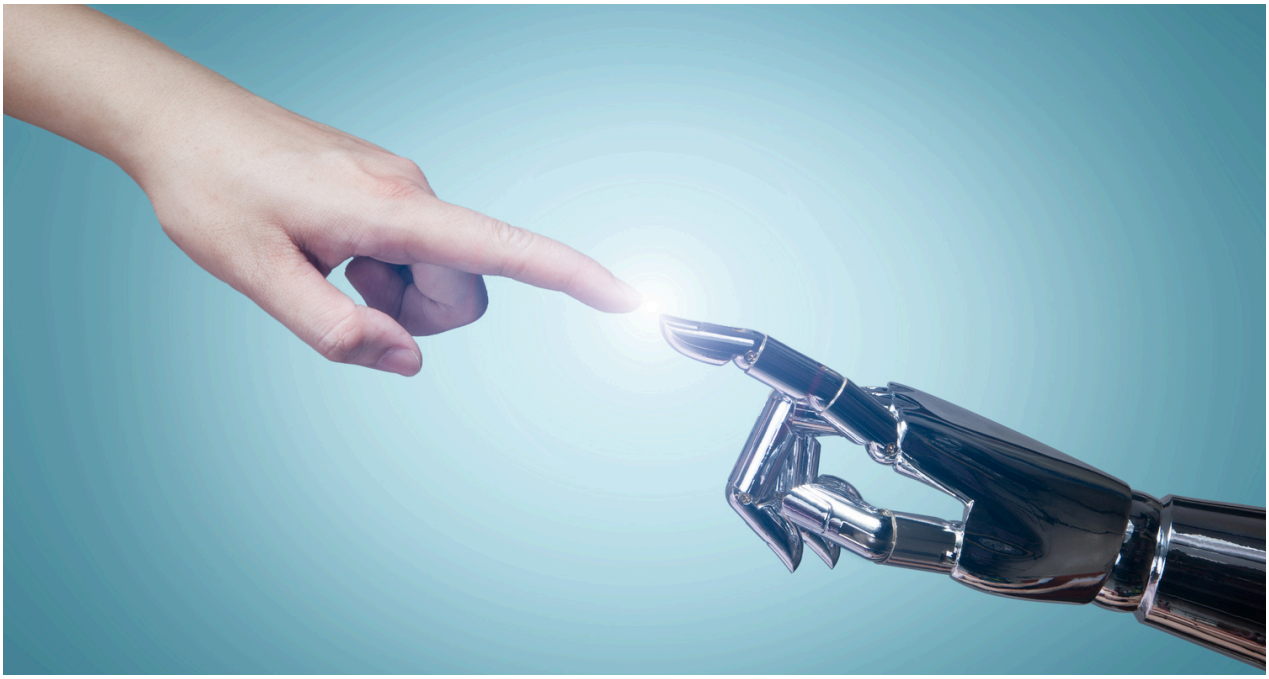
Cari lettori oggi tratteremo un argomento che può essere definito: "Ciò che segnerà il futuro", ma chissà se **positivamente** o **negativamente**. Parleremo quindi dell'intelligenza artificiale, spiegando in modo semplice che cos'è e cosa potrebbe fare in futuro.

L'**intelligenza artificiale** o AI (artificial intelligence) è una parte dell' informatica che sviluppa sistemi di macchine in grado di simulare prestazioni simili a quelle dell'intelligenza umana.

Tutti i programmi AI utilizzano i **dati raccolti** per migliorare il modo di imitare gli esseri umani al fine di eseguire attività come: apprendimento, percezione e risoluzione dei problemi…

Questa AI ora viene utilizzata in **tantissimi settori** per facilitare di gran lungo la velocità di produzione. La creazione di una intelligenza artificiale viene eseguita per mezzo di alcuni **linguaggi** di programmazione (come il comune **Python**) che programmatori esperti definiscono e mettono in commercio. Ma allora qual è il **vero potenziale** delle AI? E cosa potrà fare in futuro?

A questa domanda **non esiste** una vera e propria risposta però scriverò la mia… Si tratta di un parere personale. L'intelligenza artificiale già ora ha un **grande potenziale** con l'utilizzo di **Chatbot** come Chatgpt, ma in futuro, se questa intelligenza diventerà come ci si aspetta, potrebbe **sostituire** l'uomo nel lavoro. Tutto ciò potrebbe creare una marea di problemi che neanche ci immaginiamo. Speriamo dunque che l'uomo si evolva e che sappia usare in modo sempre più creativo il cervello.

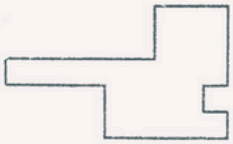


Allena la mente con i giochi matematici

16 Formula 1

Al via di un circuito automobilistico si presentano due vetture che partono insieme. Per fare un giro completo, quella più veloce ci mette 28 minuti; quella più lenta, 32 minuti.
Dopo quanti minuti, la vettura più veloce raggiungerà di nuovo l'altra per la prima volta?

1 Il cartone



Debora vuole dividere il cartone della figura in tante parti quadrate o rettangolari.
Quante ne ottiene al minimo?

2 Ba, be, ... boh ?

Sostituite ad A una certa cifra (sempre la stessa) e a B un'altra cifra (sempre la stessa, ma diversa da quella impiegata per A) in modo che il risultato sia giusto.
Quanto vale BA?

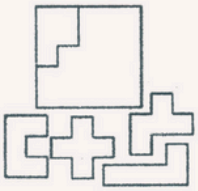
```
  B A +
  B A +
  B A =
-------
1 B B
```

3 Gli amici

Carla e Milena hanno tre amici : Angelo, Nando e Pietro che hanno tre età diverse (9, 10 e 11 anni). Carla dice : "credo che Nando abbia 11 anni e Angelo 10". Per Milena, invece, Pietro ha 11 anni mentre Nando ne ha 10. Ciascuno di loro ha indovinato l'età di un amico mentre ha sbagliato quella dell'altro dei tre amici .
Qual è l'età di Angelo?

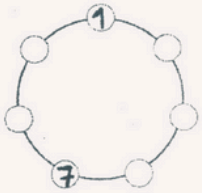
4 Quattro tessere da collocare

Collocate nel quadrato i 4 pezzi, che adesso compaiono nella figura in basso, in modo da ricoprirlo completamente. (I pezzi possono essere ruotati, ma non capovolti).



5 Le differenze

Collocate i numeri interi da 2 a 6 nei dischi vuoti in modo che la differenza tra i numeri di due dischi vicini (il maggiore meno il minore) sia sempre uguale a 1 oppure a 2.



6 L'età di Matteo

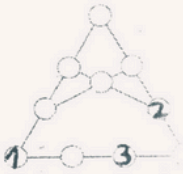
Matteo è nato il 1 gennaio 2000. Nel 2014 avrà 14 anni e la somma delle cifre di quell'anno (2+0+1+4) sarà uguale a 7, la metà della sua età.
In quale anno, la somma delle cifre dell'anno sarà invece uguale a un terzo dell'età di Matteo?

7 Quante " e" !

Completate la frase tra virgolette con un numero scritto in lettere, in modo che la frase risulti vera :
«In questa frase, potete contare .... lettere "e" ».

8 Il triangolo magico

Collocate i numeri interi da 4 a 10 nelle caselle vuote del triangolo in modo che la somma dei tre o quattro numeri situati su uno stesso segmento sia sempre uguale a 20.

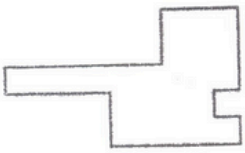


POTETE TROVARE LE SOLUZIONI NELLA PAGINA SEGUENTE

16 Formula 1

Al via di un circuito automobilistico si presentano due vetture che partono insieme. Per fare un giro completo, quella più veloce ci mette 28 minuti; quella più lenta, 32 minuti.
Dopo quanti minuti, la vettura più veloce raggiungerà di nuovo l'altra per la prima volta? 224

1 Il cartone



Debora vuole dividere il cartone della figura in tante parti quadrate o rettangolari. **Quante ne ottiene al minimo?**

2 Ba, be, ... boh ? BA vale 48

Sostituite ad A una certa cifra (sempre la stessa) e a B un'altra cifra (sempre la stessa, ma diversa da quella impiegata per A) in modo che il risultato sia giusto.
Quanto vale BA?

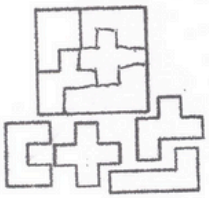
```
  B A +
  B A +
  B A =
-------
1 B B
```

3 Gli amici 10

Carla e Milena ~~hanno tre~~ amici : Angelo, Nando e Pietro che hanno tre età diverse (9, 10 e 11 anni). Carla dice : "credo che Nando abbia 11 anni e Angelo 10". Per Milena, invece, Pietro ha 11 anni mentre Nando ne ha 10. Ciascuno di loro ha indovinato l'età di un amico mentre ha sbagliato quella dell'altro dei tre amici .
Qual è l'età di Angelo?

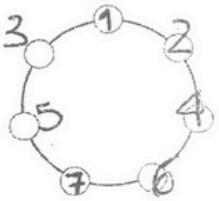
4 Quattro tessere da collocare

Collocate nel quadrato i 4 pezzi, che adesso compaiono nella figura in basso, in modo da ricoprirlo completamente. (I pezzi possono essere ruotati, ma non capovolti).



5 Le differenze

Collocate i numeri interi da 2 a 6 nei dischi vuoti in modo che la differenza tra i numeri di due dischi vicini (il maggiore meno il minore) sia sempre uguale a 1 oppure a 2.



6 L'età di Matteo 2024

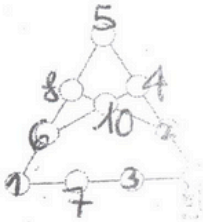
Matteo è nato il 1 gennaio 2000. Nel 2014 avrà 14 anni e la somma delle cifre di quell'anno (2+0+1+4) sarà uguale a 7, la metà della sua età.
In quale anno, la somma delle cifre dell'anno sarà una volta uguale a un terzo dell'età di Matteo?

7 Quante " e" ! 10

Completate la frase tra virgolette con un numero scritto in lettere, in modo che la frase risulti vera :
«In questa frase, potete contare .... lettere "e" ».

8 Il triangolo magico

Collocate i numeri interi da 4 a 10 nelle caselle vuote del triangolo in modo che la somma dei tre o quattro numeri situati su uno stesso segmento sia sempre uguale a 20.



Luke, il mio cane

di Cristian Corba

Luke

Permettete al vostro redattore di fiducia in fatto di **cani** di trattare qualcosa di particolare prima del **Natale**.... Vi parlerò quindi del mio cane.

Il suo nome è Luke, è un **meticcio:** un incrocio tra un pastore australiano o **border collie** con **un bassotto**, ma non ne siamo sicuri. E' amorevole, "coccoloso" e un pochino stupido, però è anche obbediente e giocoso.

Personalità

Luke, come dicevo, non è molto intelligente, infatti ci fa sempre molto ridere, però capisce **"al volo"** le cose che gli insegniamo. Ha molta paura dell'acqua perché da piccolo è stato **maltrattato** nel suo allevamento; è sempre vivace e, ogni tanto, impazzisce e corre per tutta la casa.

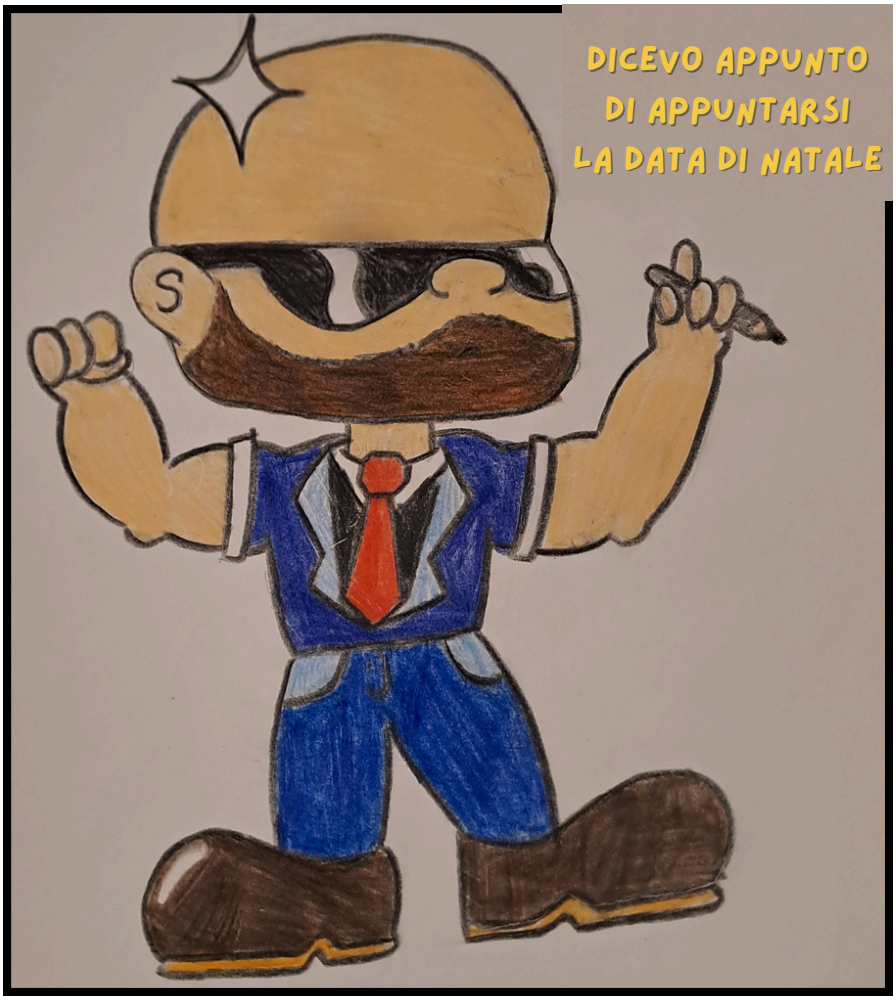
Come l'abbiamo trovato?

Mio fratello voleva un cane e così, dopo aver trovato un **allevamento**, decidemmo di andarci.
La signora che gestiva il posto ha cominciato a mostrarci dei cani...
Proseguendo lungo il percorso, ho notato dei piccoli cani che la donna non ci aveva mostrato.

Mio fratello notò che uno di loro era triste e che ci fissava. Fu allora che decidemmo di prenderlo e di portarlo dal veterinario. Questi ci disse che Luke aveva tantissime malattie.
Una volta curato è diventato però il nostro bellissimo compagno di avventure.

Arrivederci al prossimo numero del Ronzinante

Se trovi un errore segnalalo!
Il giornalista che ha sbagliato
sarà defenestrato...

Appunti, appunti...

di Cristian Corba