

ACCHIAPPA LA MAPPA

Il miglior gioco sulla carta!



ACCHIAPPA LA MAPPA

Il miglior gioco sulla carta!

COLOMBO
GIOCHI

da 2 a 6 giocatori,
a partire da 10 anni

*Ma la **Grecia** è a est o a ovest del **Belgio**? E dove sta il **Kirghizistan**? A **nord** della Piazza Rossa... o forse era a sud? Fai attenzione quando piazzii le tue carte: chi conosce un po' la **Mappa del mondo** non si farà **abbindolare** facilmente... e quindi, se non hai idea di dove sta la città che devi giocare, cerca almeno di essere convincente quando bluffi! Comunque, una cosa è sicura: tutti alla fine ne sapranno un po' di più di **geografia**...*

Modalità di gioco

Acchiappa la mappa ha quattro modalità di gioco: 1) **Non Incartarti!** 2) **Bandiera bianca** 3) **Turisti per forza** 4) **Acchiappa la mappa risiko**

In questo set base ti presenteremo solo le prime due modalità di gioco. Se ti iscriverai al canale **Frengus Tv**, visiterai il blog **Frengus** e verrai nella nostra scuola scoprirai il resto...

Contenuto

Carte del mondo fino a un massimo di 200 (potrete aggiungere città fino a un massimo di 160, attrazioni fino a un massimo di 40 e quello che desiderate;

- **1 carta "Bandiera bianca";**
- **1 tessera direzione;**
- 35 gettoni (potete crearli se lo desiderate in caso contrario usate carta e penna)
- **1 mappa del mondo;**
- Crea 2 carte intermezzo se vuoi giocare nella modalità "Turista per forza";
- **queste regole base**

ACCHIAPPA LA MAPPA

Il miglior gioco sulla carta!

COLOMBO
GIOCHI

da 2 a 6 giocatori,
a partire da 10 anni

Modalità: Non incartarti!

Da due a 6 giocatori. Preparate il mazzo di carte con gli Stati fino ad un massimo di 200 carte. (i set sono componibili e li trovate da stampare su Frengus).

Ogni giocatore pesca una carta e deve **individuare lo Stato** sulla mappa fornita aiutandosi con i colori della bandiera e con la forma geografica. Gli altri giocatori verificano il nome dello Stato abbinato al **numero sulla carta**. Il tempo a disposizione per questa operazione è **3 minuti!** (Usate un cronometro. Potete aumentare o diminuire il tempo a piacere per variare la difficoltà del gioco). Esplorare un continente alla volta oppure mischiare gli Stati per aumentare la difficoltà. Ogni risposta vale **1 punto**. Il giocatore che **sbaglia** lascia la **carta** che ha pescato sul tavolo. Alla fine le carte lasciate saranno mischiate e i giocatori con più punti scriveranno su un foglio i nomi degli Stati lasciati. Alla fine sarà decretato il vincitore o i vincitori a pari punti.

ACCHIAPPA LA MAPPA

Il miglior gioco sulla carta!

COLOMBO
GIOCHI

da 2 a 6 giocatori,
a partire da 10 anni

Modalità: Bandiera Bianca!

Da due a 6 giocatori. Preparate il mazzo di carte con le bandiere degli Stati fino ad un massimo di 200 carte. (i set sono componibili e li trovate da stampare su Frengus) abbinate ad altrettante carte Stato.

Ogni giocatore pesca una carta bandiera e la mostra in senso orario al giocatore che ha a lato che deve **individuare lo Stato** corrispondente sulla mappa fornita aiutandosi con i colori della bandiera. Gli altri giocatori verificano il nome dello Stato abbinato al **numero sulla carta**. Il tempo a disposizione per questa operazione è **3 minuti!** (Usate un cronometro. Potete aumentare o diminuire il tempo a piacere per variare la difficoltà del gioco) Esplorate un continente alla volta oppure mischiare le carte bandiera per aumentare la difficoltà. Ogni risposta vale **1 punto**. Il giocatore che **sbaglia** lascia la carta e riceve una bandiera bianca che vale -1. Alla fine sarà decretato il vincitore o i vincitori a pari punti.

ACCHIAPPA LA MAPPA

Il miglior gioco sulla carta!

COLOMBO
GIOCHI

da 2 a 6 giocatori,
a partire da 10 anni



FRENGUS

LA SCUOLA DIVERTENTE

